GIOCO DELL'OCA

IMPREVISTI:

2: non hai fatto i compiti, devi restare a casa a farli e salti la Messa domenicale. Resti fermo per un turno.

6: la mamma ti chiama per andare a messa ma tu rimani a letto a dormire. Devi retrocedere di tre caselle.

11: durante l’omelia chiacchieri con il vicino invece che prestare attenzione alle parole del parroco. Resti fermo per un turno.

17: ti comporti male all’incontro di Iniziazione Cristiana e ACR. Devi retrocedere di quattro caselle.

22: non punti la sveglia e non ti alzi per andare alla Messa domenicale. Resti fermo per due turni.

26: fai i capricci per andare a Messa. devi retrocedere di cinque caselle.

27: rispondi male all’educatore o alla catechista. Resti fermo per un turno.

32: ti metti a giocare durante la Messa e non presti attenzione. Devi retrocedere di sette caselle.

36: fai del male ad un tuo compagno perchè non vuoi più prestare attenzione alla Messa. Retrocedi alla casella 28

39: rompi i libretti dei canti della chiesa perché ti annoi. Resti fermo per due turni

43: obblighi i tuoi genitori a non andare a Messa perché tu non vuoi andarci. Devi retrocedere fino alla casella 1

PERSONAGGI:

BAMBINI: il ragazzo deve dare il 5 a tutti i suoi compagni.

ASSEMBLEA: per i ragazzi più grandi si chiede di recitare il Credo. per i più piccoli fare un girotondo con altri tre o quattro compagni.

CATECHISTA: il ragazzo deve recitare il Padre Nostro.

CHIERICHETTO: il ragazzo deve trasportare due oggetti in equilibrio sulle mani da un lato all'altro della stanza.

CORETTO: il ragazzo deve cantare il ritornello di una canzone di chiesa a sua scelta.

EDUCATORE: il ragazzo deve abbracciare ognuno dei propri educatori.

SUORA: il ragazzo deve recitare l'Ave Maria.

PARROCO: il ragazzo deve fare il segno della croce.